Testrapport

## Hoofdmenu

### Aydin Biber, 1666849

### 29/09/2015

## Inleiding

Dit document test de functionaliteiten van het hoofdmenu. Dit menu staat de speler er toe in staat om te kiezen of deze het spel wilt starten of stoppen.

Het hoofdmenu is onderdeel van de volgende user-stories:

* Als een speler wil ik op de stop knop kunnen drukken zodat het programma stopt
* Als een speler wil ik op de start knop kunnen drukken zodat het spel start

## Doelstelling

Met deze tests willen wij aantonen dat de knoppen hun verwachte taken uitvoeren zonder foutmeldingen. Verwachte taken zijn het starten van het spel met de start-knop en het stoppen van het programma met de stop-knop.

**Onderzoeksvragen**

* Start het spel na het klikken op de start knop?
* Stopt het programma na het klikken op de stop knop?

**Verwachtingen**

Start knop: Ik verwacht dat na het klikken op de start knop het spel start. Dit kan ik zien doordat het scherm veranderd naar een situatie waar ik een speler karakter kan zien en besturen.

Stop knop: Ik verwacht dat na het klikken op de stop knop het programma stopt. Dit kan ik zien doordat het venster met het spel erin sluit en het proces niet meer in taakbeheer staat.

## Methode

**Testen start knop**

De start knop test ik door in het hoofdmenu op de start knop te drukken.

**Testen stop knop**

De stop knop test ik door in het hoofdmenu op de stop knop te drukken.

## Resultaten

**Resultaten start knop**

Na het klikken op de start knop in het hoofdmenu werd het spel gestart. Dit kon ik waarnemen doordat het scherm kort zwart werd, waarna een speler karakter verscheen.

**Resultaten stop knop**

Na het klikken op de stop knop werd het scherm gesloten. Dit kon ik waarnemen doordat het proces van het spel niet meer in taakbeheer stond.

## Conclusie

De start en top knop zijn functioneel en werken correct zonder foutmeldingen te genereren.